

**REGOLAMENTO TORNEO ESORDIENTI 1°- 2° anno e misto.  
CALCIO A 9 FAIR PLAY – ANNO 2007-2008**

- Il Torneo è riservato ai bambini e bambine nati nel 2007-2008
- Alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto ad esempio a difficoltà di ordine demografico è concessa, **dietro richiesta di deroga scritta** da inoltrare alla Delegazione Provinciale di competenza, la possibilità di utilizzare fino ad un massimo di n.3 bambini/e di un anno inferiore, secondo il seguente criterio:  
 fino ad un max di n. 15 tesserati: n. 3 deroghe  
 fino ad un max di n. 16 tesserati: n. 2 deroghe  
 fino ad un max di n. 17 tesserati: n. 1 deroga
- Prima della gara si dovrà svolgere una rapida sfida di abilità tecnica, shoot-out 1vs1 portiere.
- L'arbitro, istruttore, allievo o juniores tesserato per la Società, dovrà essere a conoscenza del regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e inoltre indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro. Può svolgere funzione di arbitro anche un tesserato della Società ospitata.
- La Partita viene disputata in 3 tempi di 20 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni Max 50x75 Min 40x60 ( identificabili da area di rigore ad area di rigore) e, dove le misure lo consentono, anche trasversalmente.
- Il giocatore che subisca un'espulsione durante uno dei tre tempi di gara non potrà più prendere parte alla partita; potrà invece essere ripristinata la parità numerica nei tempi di gioco successivi. Nel caso in cui un partecipante alla gara subisca due ammonizioni in tempi diversi di gioco, lo stesso non sarà soggetto ad espulsione visto che ogni tempo è considerato separatamente rispetto agli altri, costituendo nella sostanza una gara a sé.
- Le porte devono avere le misure di m 5x2 o m 6x2.
- I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4
- L'area di rigore è evidenziata in lunghezza da due coni posti sulle righe laterali a 13 metri dalla linea di fondo e in larghezza da coni posti a 12 metri dal centro della porta.
- Il punto del calcio di rigore viene fissato a 9 metri dalla linea di porta.
- Calcio d'angolo battuto dall'angolo dell'area di rigore del campo regolamentare a 11.
- Vigè la regola del fuorigioco entro 13 metri dalla linea di fondo campo.
- Non vigè la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.
- Vigè la regola del retropassaggio come da regolamento.
- Rimesse laterali con le mani sbagliate saranno ripetute dallo stesso giocatore.
- **Zona di 'No Pressing'**: in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea dell'area di rigore (13 metri) e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo al giocatore ricevente di effettuare il primo tocco di palla. Dopo il primo tocco del difensore, il gioco riprende normalmente.
- Rinvio da fondo campo, effettuato dal portiere con palla a terra dentro l'area di rigore.
- I calci di punizione possono essere diretti o indiretti. Distanza barriera: 6 m
- E' **obbligatorio** l'uso dei parastinchi.
- Indipendentemente dal risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0-0 così come il terzo. Il risultato finale sarà determinato dal numero di mini-gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato) **più 1 punto per la vincente della sfida tecnica.**

Esempio di diverse combinazioni di risultato finale:

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:	3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:	3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:	3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:	2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:	2-1