

REGOLAMENTI GARE PRIMI CALCI 2012, 2011 calcio a 5

- Prima della partita è obbligatorio l'effettuazione di uno o più giochi didattici (proposti dalla Delegazione Provinciale competente), come previsto dal C.U. n. 1
- La Partita viene disputata in 3 tempi di 10 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni Max 25x40 Secondo anno (2011) e 20X30 Primo Anno (2012).
- Le porte devono avere le misure di m 4x2.
- I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4 in gomma o multistrato.
- L'area di rigore è evidenziata da una linea immaginaria, definita in lunghezza da coni a 7 mt. dalla linea di fondo e in larghezza da coni a 7 mt da ogni palo della porta.
- Il punto del calcio di rigore viene fissato a 7 metri dalla linea di porta.
- Non vige la regola del fuorigioco.
- Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.
- Il retropassaggio può essere preso con le mani dal portiere.
- Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate.
- Il rinvio dal fondo campo viene effettuato dal portiere con il pallone in mano e se calciato al volo non oltre i tre metri dalla linea di fondo.
- Tutte le punizioni vengono considerate indirette eccetto il calcio di rigore che può essere concesso per un fallo evidente nei pressi della porta.
- Qualora si raggiunga una differenza di cinque reti, la squadra in **SVANTAGGIO** può aggiungere un giocatore fino a ridurre il passivo a 3 reti.
- Per quanto riguarda le scarpe di gioco è consigliato l'uso di quelle con la suola in gomma a tredici tasselli.

AVVISO

Tutte le società che hanno effettuato l'iscrizione ON LINE alle attività previste per la categoria Primi Calci, **sono invitate a confermare** la Delegazione Provinciale di appartenenza, con apposita comunicazione, **l'esatto numero di squadre iscritte a detta categoria suddivise per anno**, ovvero specificando quanto sono quelle per l'anno 2011 e quante per l'anno 2012.

REGOLAMENTO GARA PICCOLI AMICI 4vs4 - anno 2013 (Solo nella Fase Primavera)

- Prima della partita è obbligatorio l'effettuazione di un gioco didattico, come previsto dal C.U. n. 1. Si consiglia il gioco "lo scalpo".
- La Partita viene disputata in 3 tempi di 10 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni di mt. 15X30.
- Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno una minipartita.
- Le porte devono avere le misure di m 4x2 o m 3x2
- I palloni devono essere in gomma, doppio o triplo strato di peso contenuto in gomma o multistrato.
- Il punto del calcio di rigore viene fissato a 5 metri dalla linea di porta.
- Non vige la regola del fuorigioco.
- Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.
- Il retropassaggio può essere preso con le mani dal portiere.
- Rimesse laterali con le mani, se sbagliate, saranno fatte ripetere dallo stesso giocatore.
- Il rinvio dal fondo campo viene effettuato dal portiere con il pallone in mano e se calciato al volo non oltre i tre metri dalla linea di fondo.
- Tutte le punizioni vengono considerate indirette eccetto il calcio di rigore che può essere concesso per un fallo evidente nei pressi della porta.